

УЧЕБНЫЕ ПРЕДМЕТЫ
ПРОФОРИЕНТАЦИОННЫЙ БЛОК
количество часов по годам обучения

	5 класс	6 класс	7 класс	8 класс	9 класс	10 класс	11 класс	ИТОГ О
Информатика	Цифровая грамотность Компьютер – универсальное устройство работающее по программе – 2 ч. <i>(профессии: оператор электронных вычислительных машин, сетевой администратор; архитектор сетей; специалист по кибербезопасности)</i>	Теоретические основы информатики Системычисления – 6 ч. <i>(профессии: математик, системный аналитик)</i>	Цифровая грамотность Компьютер – универсальное устройство обработки данных – 2 ч. Компьютерные сети – 2 ч. <i>(профессии: оператор электронных вычислительных машин, сетевой администратор; архитектор сетей; специалист по кибербезопасности)</i>	Теоретические основы информатики Элементы математической логики – 6 ч. <i>(профессии: математик, системный аналитик)</i>	Цифровая грамотность Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней – 3 ч. <i>(профессии: сетевой администратор; архитектор сетей; специалист по кибербезопасности)</i>	Цифровая грамотность Компьютер: аппаратное и программное обеспечение, файловая система – 6 ч. <i>(профессии: оператор электронных вычислительных машин, сетевой администратор; архитектор сетей; специалист по кибербезопасности)</i>	Цифровая грамотность Сетевые информационные технологии – 5 ч. <i>(профессии: сетевой администратор; архитектор сетей; специалист по кибербезопасности, веб-дизайнер, веб-программист, разработчик приложений)</i>	32
	Алгоритмы и исполнители Работа в среде программирования – 8 ч. <i>(профессии: программист, разработчик, руководитель проекта, тестировщик)</i>	Алгоритмизация и основы программирования Основные алгоритмические конструкции – 8 ч. <i>(профессии: программист, разработчик)</i>	Информационные технологии Текстовые документы – 6 ч. Компьютерная графика – 4 ч. Мультимедийные презентации – 3 ч. <i>(профессии: верстальщик, издатель, корректор, журналист, печатник, редактор, типограф, иллюстратор, оператор кино и телеви-</i>	Алгоритмизация и программирование Язык программирования – 9 ч. <i>(профессии: программист, разработчик, руководитель проекта, тестировщик)</i>	Алгоритмизация и программирование Разработка алгоритмов и программ – 3 ч. <i>(профессии: программист, разработчик, руководитель проекта, тестировщик)</i>	Теоретические основы информатики Элементы математической логики – 8 ч. <i>(профессии: математик, системный аналитик)</i>	Алгоритмизация и программирование Алгоритмы и элементы программирования – 11 ч. <i>(профессии: программист, разработчик, руководитель проекта, тестировщик)</i>	60

			дения, звукооператор, администратор)					
	Информационные технологии Текстовый редактор, графический редактор, редактор презентаций – 12 ч. <i>(профессии: верстальщик, издатель, корректор, журналист, печатник, редактор, типограф, иллюстратор, оператор кино и телевидения, звукооператор, администратор)</i>	Информационные технологии Векторная графика – 3 ч. <i>(профессии: фотограф, дизайнер, иллюстратор, художник, исполнитель художественно-оформительских работ)</i>			Информационные технологии Электронные таблицы – 10 ч. <i>(профессии: бухгалтер, библиотекарь, билетный кассир, экономист, инженер, математик)</i>	Информационные технологии Технологии обработки текстовой, графической и мультимедийной информации – 7 ч. <i>(профессии: верстальщик, издатель, корректор, журналист, печатник, редактор, типограф, иллюстратор, оператор кино и телевидения, звукооператор, администратор)</i>	Информационные технологии Электронные таблицы – 6 ч. Базы данных – 2ч. Системы искусственного интеллекта – 2 ч. <i>(профессии: бухгалтер, библиотекарь, билетный кассир, экономист, инженер, математик, администратор базы данных, разработчик базы данных, архитектор базы данных, аналитик данных, специалист по бизнес-аналитике (BI), инженер по разработке искусственного интеллекта, ML Engineer / ML Scientist, аналитик данных, нейро-иллюстратор, когнитивный копирайтер)</i>	42
Итого:	22	17	17	15	16	21	26	134